## API методы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Адрес | Параметры | Тип | Возвращаемые значения | Описание |
| /api/ad/create | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | model | SimpleAdModel | Смотри раздел  “Описание моделей” | | POST | Json   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | status | number | Код HTTP ответа. В случае отсутствия ошибок = 201 (created). | | url | string | Полный адрес созданной рекламы | | Сохраняет в БД созданную рекламу |
| /api/ad | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | url | string | короткий url рекламы | | GET | Json   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | model | SimpleAdModelDTO | Смотри раздел  “Описание моделей” | | Получение рекламы по короткому url |
| /api/upload/video | MultiFormData | POST | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | video | VideoUnit | Смотри раздел  “Описание моделей” | | Загрузка видео файла. Возвращается сформированный объект |
| /api/video/all | - | GET | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | videos | Array<VideoUnit> | Смотри раздел  “Описание моделей” | | Возвращает все видео авторизованного пользователя |
| /api/video/ids | - | GET | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | ids | Array<Number> | Массив id видео данного пользователя | | Возвращает все id видео авторизованного пользователя |
| /api/video/{id} | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | id | int | короткий url рекламы | | GET | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Переменная | Тип | Описание | | video | VideoUnit | Массив id видео данного пользователя | | Возвращает видео по id |

## Описание моделей

### SimpleAdModel

Главная модель, описывающая презентацию.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| Name | string | Название рекламы |
| HtmlStartSource | html string | Начальный html слой |
| HtmlEndSource | html string | Конечный html слой |
| AdStates | Array<AdState> | Массив слайдов |
| StateGraph | Array<NodeLink> | Список ребер |

Прототип на JS

var SimpleAdModel = function () { }

SimpleAdModel.prototype = {

Name: '',

HtmlStartSource: '',

HtmlEndSource: '',

AdStates: new Array(),

StateGraph: new Array()

};

### AdState

Сущность видеослайда

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| Name | string | Название слайда |
| EndTime | int | До какой секунды воспроизводится видео. Обрабатывается, если IsFullPlay==true |
| ChainedHtml | html string | Слой, показываемый при окончании воспроизведения |
| IsFullPlay | boolean | Флаг, указывающий проигрывать, ли видео до конца. |
| IsStart | boolean | Флаг, указывающий на начальный слайд |
| VideoUnitId | int | Id видео |
| IsEnd | boolean | Флаг, указываюший на завершающий слайд. Свойство может быть истинным как у 0 слайдов (при циклическом воспроизведении), так и у нескольких |

Прототип на JS:

var AdState = function () { }

AdState.prototype = {

EndTime: -1,

ChainedHtml: '',

IsFullPlay: true,

IsStart: false,

VideoUnitId: 0,

IsEnd: false,

Name: ''

}

### NodeLink

Сущность, описывающая переходы между слайдами

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| V1 | int | Id видео, с которого осуществляется переход |
| V2 | int | Id видео, на который осуществляется переход |
| T | int | Время видео, на которое осуществляется переход |

Прототип на JS:

var NodeLink = function () { };

NodeLink.prototype = {

V1: 0,

V2: 0,

T: 0

};

### VideoUnit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| Id | int |  |
| DateLoaded | date | Дата загрузки |
| Name | string | Имя видео, данное пользователем (По умолчанию DefaultName, пока не релизовано) |
| GeneratedName | string | Сгенерированное имя видео  (Хэш код от случайного Guid) |
| UserName | string | Логин пользователя, загрузившего видео |
| Length | int | Длина видео (в байтах) |
| FullPath | string | Путь до файла (виден только в редакторе, при воспроизведении, в целях безопасности, используется BLOB) |
| MimeType | string | MIME тип |

### SimpleAdModelDTO

Упрощенная сущность SimpleAdModel без циклических зависимостей для публичной видимости

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| HtmlStartSource | date | Начальный Html слой |
| Name | string | Название презентации |
| States | Array<AdStateDTO> | Массив слайдов |

### AdStateDTO

Упрощенная сущность слайдов для публичной видимости

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| Name | string | Название слайда |
| EndTime | int | До какой секунды воспроизводится видео. Обрабатывается, если IsFullPlay==true |
| ChainedHtml | html string | Слой, показываемый при окончании воспроизведения |
| IsFullPlay | boolean | Флаг, указывающий проигрывать, ли видео до конца. |
| IsStart | boolean | Флаг, указывающий на начальный слайд |
| VideoUnitId | int | Id видео |
| IsEnd | boolean | Флаг, указываюший на завершающий слайд. Свойство может быть истинным как у 0 слайдов (при циклическом воспроизведении), так и у нескольких |

## Принципы формирования управляющих элементов HTML слоев

Пример кнопки

<button class='mpls-action-button' data-action='next-slide' data-current-id='15' data-next-id='17' data-next-time='3'>Перейти к видео 3 на позицию 3c</button>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Тип** | **Описание** |
| data-action | string | Тип действия, совершаемого при нажатии. Возможные значения  -next-slide – переход на следующий слайд  -start – начать воспроизведение |
| data-current-id | int | Id текущего видео (сущность VideoUnit) |
| data-next-id | int | Id видео, на который осуществляется переход (сущность VideoUnit) |
| data-next-time | int | Секунда, с которой начнется воспроизведение следующего видео |